



# Trainings-Designs Paket für BioExplorer

In diesem Dokument erläutern wir Ihnen die Verwendung der BioExplorer Designs aus dem entsprechenden Trainings-Designs Paket. Stellen Sie für die uneingeschränkte Funktionalität der Designs bitte sicher, dass Sie die aktuellste BioExplorer Version auf Ihrem Rechner verwenden. Sie können diese auf folgender Seite herunterladen:

<http://www.cyberevolution.com/download.htm>

Das Trainings-Designs Paket für BioExplorer beinhaltet:

- Die aktuellen BioExplorer Trainings-Designs, welche Sie nach erfolgter Installation im Ordner **Dokumente\BioExplorer\Designs** finden.
- Die aktuellen BioReview Report-Vorlagen sowie ein Excel-Template zur statistischen Auswertung Ihrer Sessions. Die BioReview Report-Vorlagen finden Sie nach erfolgter Installation im Ordner **Dokumente\BioExplorer\Reports**.  
Das Excel-Template finden Sie im Ordner **Dokumente\Brain-Trainer**.
- Verschiedene Audio- und Video-Dateien, welche Sie nach erfolgter Installation in den Ordnern **C:\Programme (x86)\BioExplorer\Media** sowie **Dokumente\BioExplorer\Media** finden.
- das vorliegende Dokument, welches Beschreibungen und Instruktionen für alle 1-, 2- und 4-Kanal EEG sowie HEG-Designs beinhaltet. Wenn Sie einen bestimmten Punkt im Inhaltsverzeichnis anklicken, wird dadurch automatisch der entsprechende Abschnitt aufgerufen.

## Inhaltsverzeichnis

Einführende Informationen zu den Trainings-Designs.....	4
Bezeichnung der Trainings-Designs.....	4
Layout der Trainings-Designs .....	4
4-Kanal Designs.....	6
Report-Vorlagen .....	6
Auswahl von Trainings-Designs .....	6
Einstellung optimaler Trainingsvorgaben.....	6
Verständnisinformationen über Feedback.....	7
DVD-Feedback .....	8
BxShadow .....	8
Games bzw. Flash Games .....	9
Silence Vision Gamer .....	10
Somatic Vision AddOns.....	10
HeadGames .....	10
Video.....	11
Verwendung der vorliegenden Design-Erläuterungen.....	12
Installation des Trainings-Designs Pakets.....	12
Report-Vorlagen für BioReview und Excel .....	13
Verwendung der Designs mit dem Optima+ 4 .....	14



---

Verwendung der Designs mit den Wiz-Verstärkern.....	15
SIGNAL QUALITY- Impedance-Offset Design (nur für Wiz-Verstärker) .....	16
Kapitel 1: Alpha.....	17
ALP1C Alpha Theta .....	17
ALP1C Alpha Up .....	19
ALP2C Slow Frontal Alpha Kill.....	22
CON2C Alpha Sync.....	23
CON4C Alpha Sync.....	25
Kapitel 2: Balance .....	28
BAL1C Difference (DVD BxShadow, Flash Games, Music Video).....	28
BAL2C Alpha Beta (DVD BxShadow, Games, HeadGames Somatic Vision, Music Video) .....	30
BAL2C Difference (DVD BxShadow, Games Somatic Vision, Music Video) .....	32
BAL2C Dual Bipolar .....	34
BAL2C Dual Bipolar (Calming).....	37
BAL2C Sum Difference (DVD BxShadow, Games, Music Video).....	39
BAL4C Difference (DVD BxShadow, Games Somatic Vision, Music Video) .....	42
BAL4C RH Bipolar (Music Video BxShadow).....	44
Kapitel 3: Connectivity.....	48
CON2C Alpha Sync.....	48
CON2C Gamma SMR Sync (DVD BxShadow, Games, HeadGames, Music Video).....	49
CON2C Gamma Up (DVD BxShadow, Games, HeadGames, Music Video).....	51
CON2C Multiband Coherence (MBC) (DVD BxShadow, Games, Music Video) .....	54
CON2C SMR Coherence (DVD BxShadow, Games, HeadGames, Music Video) .....	57
CON2C Sync One-Band .....	59
CON2C Sync Two-Band .....	61
CON4C Alpha Sync.....	63
CON4C Gamma Sync - Music Video BxShadow .....	65
CON4C Multiband Coherence (MBC) Up/Down (DVD BxShadow, Music Video).....	67
DMN4C Sync 3 band Default Mode Network (Music Video BxShadow).....	70
Kapitel 4: Frequenzen.....	73
1C Sample Session (Pacman, Video).....	73
FRE1C (DVD BxShadow, Games, Music Video, HeadGames Somatic Vision).....	75
FRE1C (Trauma Release) (BxShadow Flash Games, DVD, Silence Vis. Music Video).....	79
FRE2C (DVD BxShadow, Games, Music Video, HeadGames Somatic Vision).....	81



## Trainings-Designs Paket für BioExplorer

---

FRE2C Beta SMR (DVD BxShadow, Games, HeadGames, Music Video).....	86
FRE2C Summed (DVD BxShadow, Music Video).....	88
FRE4C In+Rew (Games Somatic Vision).....	92
FRE4C Squish-Squash (DVD BxShadow, Games, Music Video).....	94
FRE4C Windowed Squash (DVD BxShadow, Games, Music Video).....	97
Kapitel 5: SMR .....	100
SMR1C (DVD BxShadow, Games, HeadGames Somatic Vision, Music Video) .....	100
SMR%1C (DVD BxShadow, Games, HeadGames Somatic Vision, Music Video) .....	104
Kapitel 6: HEG .....	109
HEG nIR Optima+ / Wiz (DVD BxShadow, Games, Music Video).....	109
HEG pIR Wiz (DVD BxShadow).....	115
Kapitel 7: Report-Vorlagen zur Session-Auswertung .....	119
ALP1C Alpha Peak Frequency .....	119
ALP1C Alpha Theta .....	119
ALP1C-4C Alpha Stats .....	120
BAL2C Sum Difference .....	120
BAL2C-4C Alpha Beta.....	121
CON2C Fast Coherence.....	121
CON2C Theta Alpha Gamma Sync .....	122
CON2C-4C Multiband Coherence .....	122
CON4C Gamma Sync.....	123
FRE1C.....	123
FRE1C-4C Theta Beta .....	124
FRE2C.....	124
HEG nIR (Peanut, Pendant, Pocket, Wiz, Optima+).....	125
OVERALL Report 2C-4C.....	125
TLC7 Assess Pro Gather 2C or 4C Report.....	126
Excel „Graphing“ Template zur Analyse des Trainingsfortschritts.....	126